



## Coperture Assicurative per Allenamento 2012

### Norme generali:

A) L'indennizzo previsto nella Tabella "B" per gli infortuni che si verificano in allenamento è ridotto del 50%

La denuncia di infortunio deve essere **obbligatoriamente** controfirmata da entrambi i soggetti sotto indicati:

- Presidente del Moto Club
- Gestore dell'impianto (qualora l'attività sia prevista in impianti e/o circuiti).

### B) Allenamento nelle specialità del fuoristrada:

- I possessori di Tessera Sport o di Licenza Agonistica, per qualsiasi attività di **allenamento** nelle specialità del **fuoristrada**, devono inoltrare obbligatoriamente alla Compagnia un **SMS**, prima di iniziare l'attività, che attiva la copertura assicurativa dall'ora dell'invio sino alle ore 24:00 della stessa giornata;
- l'SMS deve essere inoltrato prima di ogni sessione di allenamento;
- per l'attività agonistica e per la velocità NON deve essere inoltrato alcun SMS.

Di particolare importanza è la sintassi e la composizione del testo dell'SMS che, se inviato correttamente, garantisce l'attivazione delle coperture assicurative.

**Da consegnare obbligatoriamente a tutti i possessori di Tessera Sport e Licenza Agonistica.**



## Tesserina Sport

I possessori di **Tesserina Sport** devono inviare l'SMS al numero:

**366.6164421**

indicando i dati richiesti così come riportati sul retro della Tesserina Sport, con la seguente sintassi:

Nome(trattino)Cognome(trattino)T(trattino)numero di Tesserina Sport

Il numero della Tesserina Sport è solo numerico e composto da 8 cifre. Pertanto **NON deve riportare né barre né la lettera S finale**. Le lettere possono essere scritte sia maiuscole che minuscole.

Esempio: mario-rossi-T-12910737  
(dove il numero di Tesserina è 12/910737/S)

N.B. Sull'etichetta della Tesserina Sport è già indicato il testo personalizzato del SMS

## Licenza Agonistica

I possessori di **Licenza Agonistica** devono inviare l'SMS al numero:

**(+39) 366.6164427**

indicando i dati richiesti così come riportati sul retro della Licenza Agonistica, con la seguente sintassi:

Nome(trattino)Cognome(trattino)L(trattino)numero di Licenza Agonistica

La Licenza **deve riportare tutti i numeri, compresi gli zeri se presenti, e la lettera identificativa**. Le lettere possono essere scritte sia maiuscole che minuscole.

Esempio: 1) mario-rossi-L-000A1234

**NON DEVE MAI ESSERE INDICATO LO PSEUDONIMO**

N.B. Sull'etichetta della Licenza Agonistica è già indicato il testo personalizzato del SMS



## Informazioni valide sia per la Tesserina Sport che per la Licenza Agonistica

In caso di nome e/o cognome composti (esempio Fabio Maria o De Rossi) la sintassi dell'SMS deve prevedere anche lo spazio. In qualsiasi caso deve essere indicato quanto trascritto sulla etichetta della Tesserina Sport o Licenza Agonistica, dovendo il sistema verificare la corrispondenza con le informazioni contenute nel sistema informatico federale. In caso di mancata coincidenza dei dati, l'utente riceve un SMS di avviso di mancata attivazione della copertura assicurativa. E' quindi tenuto a verificare i dati con gli uffici federali o a ripetere correttamente la sequenza dell'SMS.

La copertura assicurativa per la Tesserina Sport e la Licenza Agonistica, per le specialità per le quali sia previsto lo svolgimento in impianti e circuiti, è operativa SOLO in impianti/circuiti provvisti di Omologazione rilasciata dalla FMI per la stagione sportiva 2012 e secondo i parametri stabiliti nel certificato di omologa per l'attività di allenamento.

# Bandiere di Sicurezza



**BANDIERA A STRISCE:**

**Velocità e Supermoto:** diminuzione di aderenza del manto stradale.



**BANDIERA GIALLA:**

Immobile: divieto di sorpasso tra conduttori.

Agitata: rallentare, tenersi pronti all'arresto.

**Velocità:** segnale di pericolo, viene esposta sempre agitata.

**Motocross:** Segnale di pericolo; divieto di effettuare salti.

**Enduro:** Fine Controllo orario con assistenza.

**Hard race:** Fine area di assistenza.



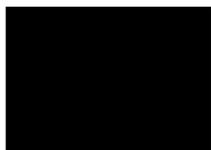
**BANDIERA BLU:**

Immobile: il sorpasso sta per essere effettuato.

Agitata: il sorpasso è immediato.

**Velocità e Motocross:** Avviso di sorpasso. Indica al conduttore che sta per essere doppiato, nella velocità è esposta sempre agitata.

**Enduro:** Segnalazione a 200 metri prima del Controllo a Timbro.



**23**

**BANDIERA NERA ACCOMPAGNATA DAL NUMERO DEL PILOTA:**

**Velocità e motocross:** Arresto per il conduttore indicato che deve fermarsi al suo box al giro successivo.

**Hard Race:** esposta immobile accompagnata da un cartello con un numero: informa il pilota del cui motociclo viene mostrato il numero che gli è stata inflitta una penalizzazione di 30 secondi.



**24**

**BANDIERA NERA CON DISCO ARANCIONE (diam. 40 cm) ACCOMPAGNATA DAL NUMERO DEL PILOTA:**

Problemi meccanici (che possono mettere in pericolo lui stesso o gli altri) per il pilota indicato, fermarsi ed abbandonare immediatamente la pista.



**BANDIERA ROSSA:** Gara interrotta, Chiusura del circuito e del percorso.

**Velocità, Motocross e Supermoto:**

Indica a tutti i conduttori che la corsa o le prove sono interrotte e che gli stessi devono rallentare pronti all'arresto, non sorpassare, ritornare verso la zona di partenza, secondo il senso di marcia, ad andatura ridotta.

Nella Velocità va esposta sempre agitata, tranne all'uscita della corsia bo per indicare che la corsia è chiusa.

**Hard race:** Interruzione della gara. **Velocità in Salita:** chiusura del percorso



**22**

**BANDIERA BIANCA E NERA ACCOMPAGNATA DAL NUMERO DEL PILOTA:**

Comportamento antisportivo: è un avvertimento dato una sola volta, al conduttore indicato, per comportamento scorretto.

La successiva infrazione sarà punita con la bandiera nera.